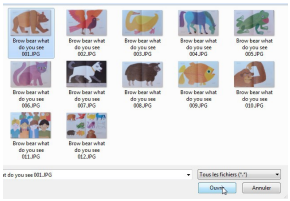
Créer un album interactif avec ActivInspire

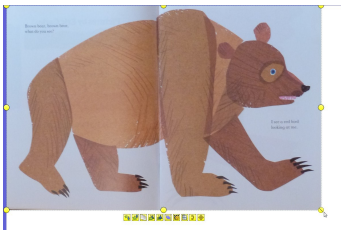
1. Insérer les images

Il y a plusieurs méthodes. En voici une.

Sélectionner l'icône « Insérer un média » de la barre d'outils, naviguer dans l'arborescence de l'ordinateur puis sélectionner l'image à insérer, cliquer sur « Ouvrir ».

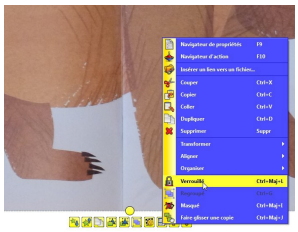


Ensuite, à l'aide des points de déformation, adapter l'image à la surface de travail. Laisser un espace vierge en bas pour pouvoir insérer les actions de changement de page.



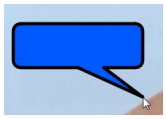
On peut aussi adapter l'image à la page :

Cela fait, verrouiller l'image.



2. Insérer des masques sur le texte

Les élèves découvrant l'album, il faut masquer le texte. Pour cela, utiliser l'outil « Formes ». Sélectionner (par exemple) les « Bulles de conversation ». Penser à sélectionner une couleur de bordure et une couleur de remplissage.



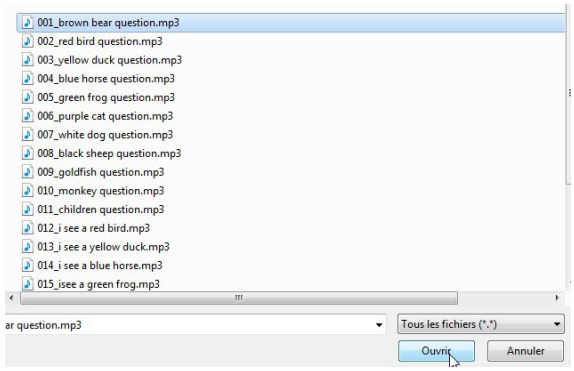
La pointe peut être ré orientée.

Répéter l'opération pour masquer l'ensemble des zones de texte présents sur l'image.

3. Insérer un fichier audio

Outre le déplacement pour associer deux objets, les flashcards créées à l'aide d'ActivInspire peuvent intégrer du son.

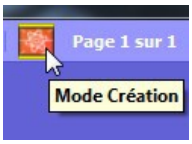
Cliquer sur l 'icône « Insérer un média depuis un fichier », naviguer dans l'arborescence de l'ordinateur pour trouver le fichier son souhaité, le sélectionner puis cliquer sur « Ouvrir ».



Une icône « haut-parleur apparaît sur l'espace de travail.

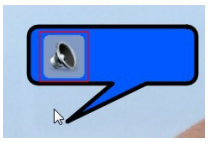
Pour faciliter les étapes suivantes, il vaut mieux passer en mode création (ceci évite de déclencher la lecture du fichier son dès qu'on y « touche »). Dans le mode création, toutes les fonctionnalités interactives sont désactivées, pour les tester, il faut repasser en mode « Présentation ».

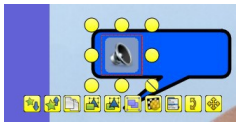
Cliquer sur l'icône bleue se trouvant en haut à droite.

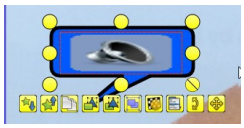


L'icône « haut-parleur » est désormais bordée de rouge.

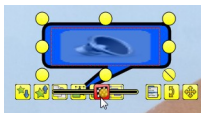
Glisser / déposer l'icône du fichier audio sur la flashcard puis retailler l'icône pour qu'elle occupe toute la carte.

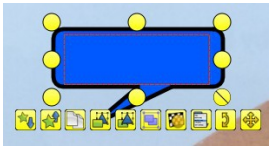




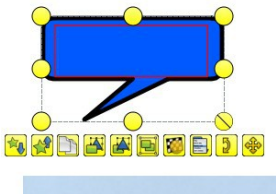


Il ne reste plus qu'à masquer l'icône du son. Il faut utiliser le « Curseur de translucidité » pour faire disparaître complètement l'icône. Mais elle reste repérable en mode « Création » car la bordure rouge reste visible.

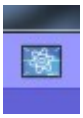




On sélectionne maintenant les deux objets (la carte et le fichier son) pour les regrouper. Il est possible que l'image de fond gêne : on la déplace temporairement avant de la remettre en place.

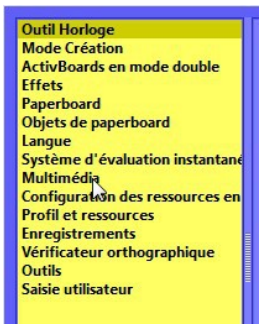


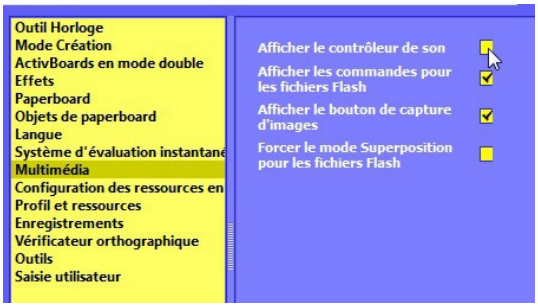
On peut désormais quitter le mode « Création » pour tester la carte.



NB :

Il est possible de masquer le lecteur audio. Pour cela, il faut aller dans « Fichier / Configuration ». Dans l'onglet « Paramètres », sélectionner « Multimédia » et décocher « Afficher le contrôleur de son ».



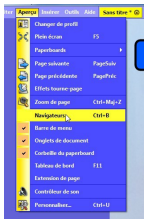


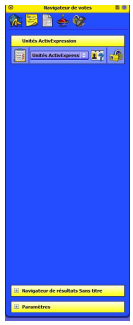
(à réserver pour la lecture de fichiers audio courts, ne nécessitant pas de contrôle – lecture, pause, stop,...)

4. **<u>Insérer une action « changement de page »</u>**

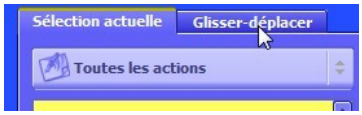
Il faut commencer par activer les « Navigateurs ».

Cliquer sur « Aperçu / Navigateurs ».

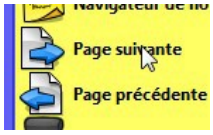


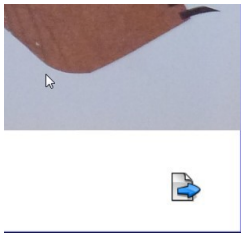


Parmi les navigateurs proposés, sélectionner « Navigateur d'action ». Choisir l'onglet « Glisser / Déplacer ».

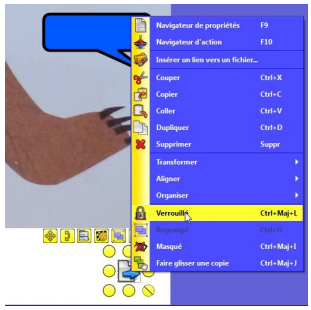


Parmi les actions proposées, sélectionner « Page suivante ». Effectuer un glisser / déposer avec cette fonction.

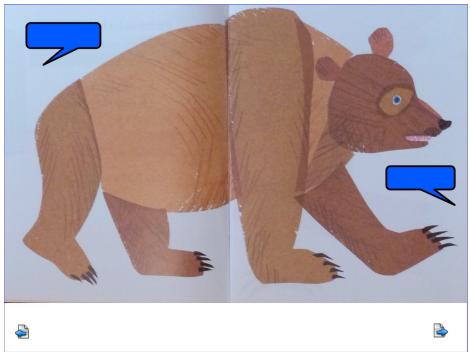




Effectuer un clic droit sur l'icône de changement de page pour activer le menu contextuel (on peut aussi passer par le mode « Création ») pour verrouiller l'icône.



Répéter l'opération pour insérer l'action « Page précédente ».



Sur la dernière page de l'album, on pourra insérer l'action « Première page ».

NB :

Lorsqu'il s'agit d'objets / d'actions que l'on retrouvera ensuite sur toutes les pages, on peut aussi commencer par placer ces objets / actions sur une première page entièrement vierge. Ensuite, on dupliquera cette « matrice » autant de fois que nécessaire avant d'ajouter les éléments spécifiques à chaque page.