

## Créer une activité de Flashcards interactives avec ActivInspire

### 1. La création des cartes

Sélectionner l'outil « Formes » :



Choisir la forme, la couleur et l'épaisseur de la bordure et la couleur de remplissage :

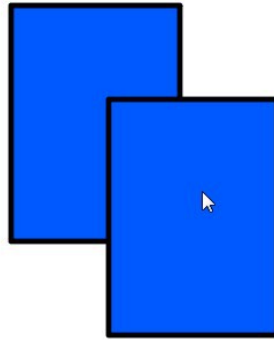


Créer la première forme :



Repasser en mode « Pointeur », cliquer sur la forme : des icônes apparaissent. Cliquer sur l'icône du menu contextuel et, dans la liste, sélectionner « Faire glisser une copie ». Ceci permet de dupliquer à la volée la forme autant de fois que souhaité (on peut aussi utiliser « Ctrl D »).



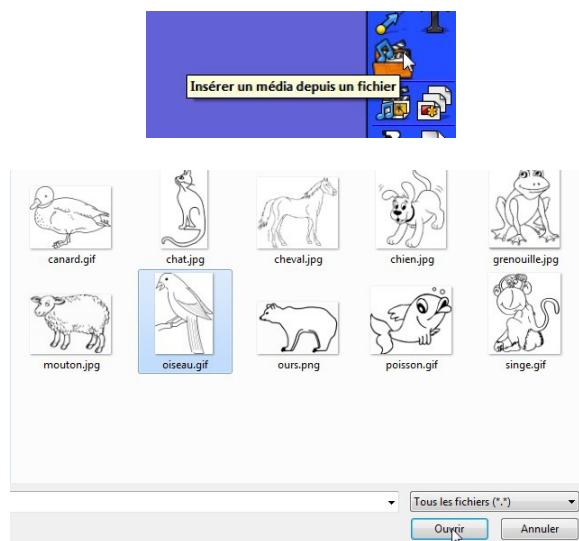


Après la création de toutes les cartes, penser à désactiver « Faire glisser une copie ».

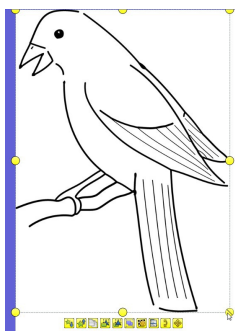


## 2. Insérer des images

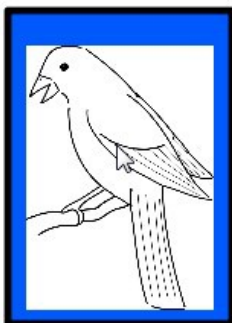
Cliquer sur l'icône « Insérer un média depuis un fichier », naviguer dans l'arborescence de l'ordinateur pour trouver l'image souhaitée, la sélectionner puis cliquer sur « Ouvrir » (on peut aussi passer par « Insérer / Médias... » à partir des menus).



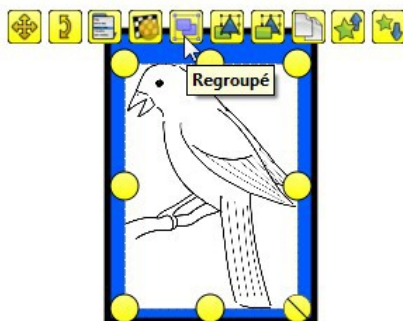
Si l'image est trop grande, la réduire à l'aide des points de transformation encadrant l'image (le point jaune barré permet d'agrandir et de réduire tout en conservant les proportions de l'image)



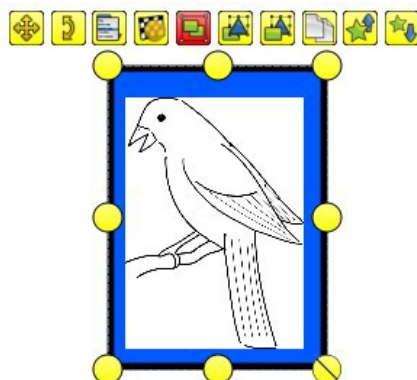
Glisser / déposer l'image sur la carte créée en « 1 ».



Sélectionner les deux objets puis cliquer sur l'icône « Regroupé ».



Ceci fait, l'icône apparaît désormais en rouge.

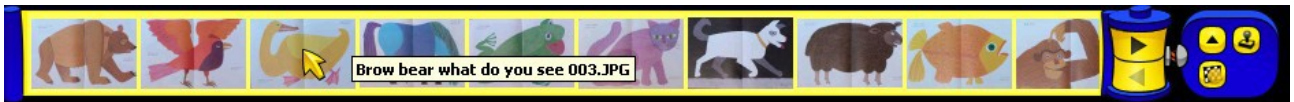


Il n'y a plus qu'à répéter l'opération pour toutes les cartes.

NB :

S'il y a besoin d'utiliser un grand nombre d'images, toutes présentes dans le même dossier de l'ordinateur, on peut

aussi utiliser le « Navigateur de ressources ».



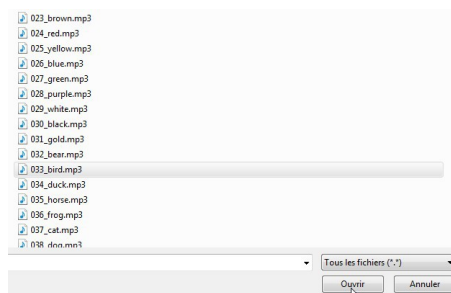
Pour finir, faire un glisser déposer sur l'espace de travail.



### 3. Insérer un fichier audio

Outre le déplacement pour associer deux objets, les flashcards créées à l'aide d'ActivInspire peuvent intégrer du son.

Cliquer sur l'icône « Insérer un média depuis un fichier », naviguer dans l'arborescence de l'ordinateur pour trouver le fichier son souhaité, le sélectionner puis cliquer sur « Ouvrir ».

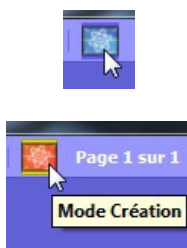


Une icône « haut-parleur apparaît sur l'espace de travail.



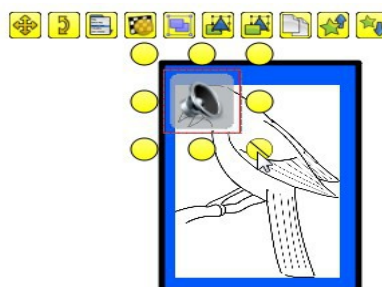
Pour faciliter les étapes suivantes, il vaut mieux passer en mode création (ceci évite de déclencher la lecture du fichier son dès qu'on y « touche »). Dans le mode création, toutes les fonctionnalités interactives sont désactivées, pour les tester, il faut repasser en mode « Présentation ».

Cliquer sur l'icône bleue se trouvant en haut à droite.

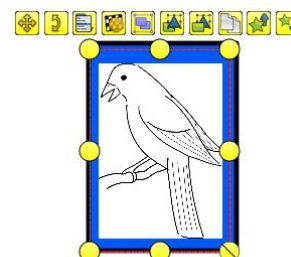
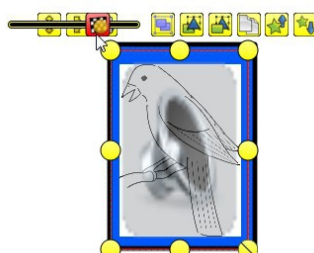
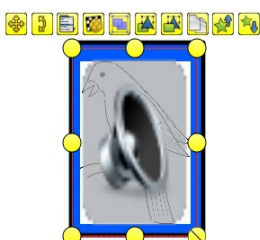


L'icône « haut-parleur » est désormais bordée de rouge.

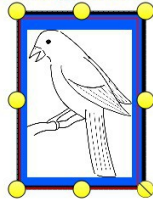
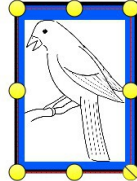
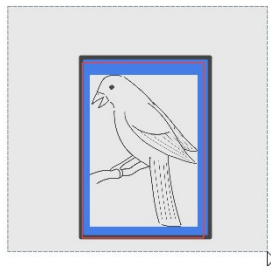
Glisser / déposer l'icône du fichier audio sur la flashcard puis retailer l'icône pour qu'elle occupe toute la carte.



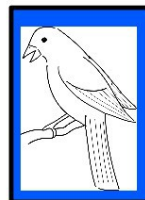
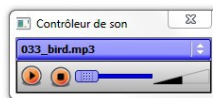
Il ne reste plus qu'à masquer l'icône du son. Il faut utiliser le « Curseur de translucidité » pour faire disparaître complètement l'icône. Mais elle reste repérable en mode « Création » car la bordure rouge reste visible.



On sélectionne maintenant les deux objets (la carte et le fichier son) pour les regrouper.

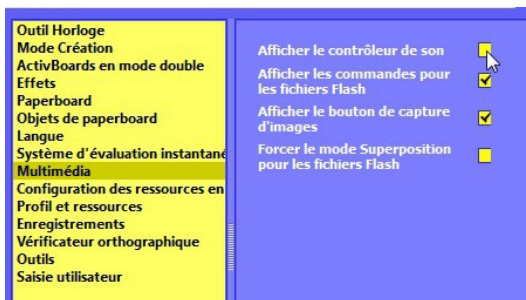
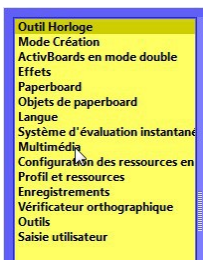


On peut désormais quitter le mode « Création » pour tester la carte.



NB :

Il est possible de masquer le lecteur audio. Pour cela, il faut aller dans « Fichier / Configuration ». Dans l'onglet « Paramètres », sélectionner « Multimédia » et décocher « Afficher le contrôleur de son ».



(à réserver pour la lecture de fichiers audio courts, ne nécessitant pas de contrôle – lecture, pause, stop,...)